

## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

„KOTVA“ CZ.1.07/1.4.00/21.3537

Identifikátor materiálu	EU: ICT- 1- 60
<b>Anotace</b>	Žák nakreslí jednoduchý obrázek pomocí obrazců, upraví velikosti jednotlivých tvarů, doplní obrazce o barevné výplně a obrysy.
<b>Autor</b>	Mgr. Zdeněk Chvojka
<b>Jazyk</b>	Čeština
<b>Vzdělávací oblast</b>	Informační a komunikační technologie
<b>Vzdělávací obor</b>	Informační a komunikační technologie
<b>ICT = Oblast/Předmět</b>	Informatika/Základy obsluhy počítače, textový editor
<b>Očekávaný výstup</b>	Žák nakreslí obrázek pomocí obrazců na záložce vložení, poradí si s velikostí obrázku, barevností.
<b>Speciální vzdělávací potřeby</b>	Zdravotní postižení - LMP
<b>Klíčová slova</b>	Záložka vložení, záložka formát, obrazce, výplň obrazce, obrys obrazce, přemístění tvaru
<b>Druh učebního materiálu</b>	Pracovní list
<b>Druh interaktivity</b>	Aktivita
<b>Cílová skupina</b>	Žák
<b>Stupeň a typ vzdělávání</b>	základní vzdělávání – 1. stupeň
<b>Typická věková skupina</b>	10 - 12 let /4. a 5. ročník
<b>Období tvorby DUM</b>	12/2012

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

# PANÁČEK - OBRAZCE

- 1/Zapni počítač, přihlas se.
- 2/Otevři si v **DOKUMENTECH** svoji **SLOŽKU**.
- 3/Dále **SOUBOR, NOVÝ** dokument ve **WORDU**.
- 4/Nazvi si ho **PANÁČEK**.
  
- 5/Pracuj na záložce **VLOŽENÍ**.
- 6/Rozklikni si **OBRAZCE**.
- 7/**ŠIPKOU** si označ tvar – např. kolečko.
- 8/Na ploše se ti objeví + , zmáčkni **L TLAČÍTKO** a táhni, vznikne ti větší tvar.
  
- 9/Na záložce **FORMÁT** přidej barvu, **VÝPLŇ OBRAZCE, OBRYŠ OBRAZCE**.
- 10/Tvar musíš mít vždy označený.
- 11/Označeným tvarem můžeš pohybovat, **L TLAČÍTKO** myši podržíš a přemístíš tvar.
- 12/Udělej si panáčka a ulož si ho.
- 13/Zhodnoť svoji práci.

JAK SE TI DAŘILO? JAK SE TI PANÁČEK POVEDL?			
HODNĚ ŠPATNĚ.	ŠPATNĚ.	DOBŘE.	HODNĚ DOBŘE.
JAK SE PANÁČEK JMENUJE?			

ZDROJE:

- Panáček: <autor Mgr. Zdeněk Chvojka>

## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

